

## ＜巻頭言＞

# ガンダムオープンイノベーションの成果と継承 Achievements and Legacy of Gundam Open Innovation

木下翔太郎<sup>†</sup>

Shotaro Kinoshita

バンダイナムコグループが推進するガンダムの IP（キャラクターなどの知的財産）を活用した「ガンダムプロジェクト」のうち、サステナブルをテーマにしたプロジェクトの一つである「ガンダムオープンイノベーション」（GOI）が、2025 年 11 月 18 日・19 日に東京・お台場の日本科学未来館で成果発表会『GUNDAM OPEN INNOVATION 2021-2025 ～GOI PROJECT REPORT～』を開催した。GOI は、人口問題や環境問題、宇宙進出といった未来社会のサステナブルなテーマに対して、「ガンダム」と「未来技術」を掛け合わせることで、未来の夢と希望の現実化を目指す期間限定のプログラムとして 2021 年 7 月に開始し、その後、自治体、大学、エンジニアリング、宇宙開発などの多岐にわたる各分野の共創パートナーと進められてきた。本誌『地球・宇宙・未来』も GOI における活動をきっかけに創刊された学術報告誌である。

成果発表会では 4 年間の活動についてパネルでの解説が行われた他、パートナーメンバーによる講演が行われた。今号および次号では、この成果発表会の講演録を掲載する。

なお、GOI というプロジェクトは、一旦区切りを迎えることになるが、本誌は今後も継続して刊行していく方針である。当面は、年 2 回（1 月・7 月）の刊行で、投稿は通年で募集していくが、各号の投稿締め切りは公式 X アカウント (@GUNDAM\_UELSI) で告知していく予定である。

最後に、事務局の皆様には、GOI 期間中の 4 年間にわたり親身にサポートいただいたことに対し、この場を借りて改めて感謝申し上げたい。

## 文献

1. 木下翔太郎. (2024). キャラクター IP を活用したオープンアクセスジャーナル創刊による学術コミュニケーション促進の試み. *地球・宇宙・未来*, 1(1), 3-4.

---

\* 慶應義塾大学医学部ヒルズ未来予防医療・ウェルネス共同研究講座

† 東京大学大学院学際情報学府

