

＜巻頭言＞

ガンダムオープンイノベーションの成果と継承

Achievements and Legacy of Gundam Open Innovation

木下翔太郎**

Shotaro Kinoshita

バンダイナムコグループが推進するガンダムの IP（キャラクターなどの知的財産）を活用した「ガンダムプロジェクト」のうち、サステナブルをテーマにしたプロジェクトの一つである「ガンダムオープンイノベーション」（GOI）が、2025年11月18日・19日に東京・お台場の日本科学未来館で成果発表会『GUNDAM OPEN INNOVATION 2021-2025 ~GOI PROJECT REPORT~』を開催した。GOIは、人口問題や環境問題、宇宙進出といった未来社会のサステナブルなテーマに対して、「ガンダム」と「未来技術」を掛け合わせることにより、未来の夢と希望の現実化を目指す期間限定のプログラムとして2021年7月に開始し、その後、自治体、大学、エンジニアリング、宇宙開発などの多岐にわたる各分野の共創パートナーと進められてきた。本誌『地球・宇宙・未来』もGOIにおける活動をきっかけに創刊された学術報告誌である¹⁾。

成果発表会では4年間の活動についてパネルでの解説が行われた他、パートナーメンバーによる講演が行われた。今号および次号では、この成果発表会の講演録を掲載する。

なお、GOIというプロジェクトは、一旦区切りを迎えることになるが、本誌は今後も継続して刊行していく方針である。当面は、年2回（1月・7月）の刊行で、投稿は通年で募集していくが、各号の投稿締め切りは公式Xアカウント(@GUNDAM_UELSI)で告知していく予定である。

最後に、事務局の皆様には、GOI期間中の4年間にわたり親身にサポートいただいたことに対し、この場を借りて改めて感謝申し上げたい。

文献

1. 木下翔太郎. (2024). キャラクターIPを活用したオープンアクセスジャーナル創刊による学術コミュニケーション促進の試み. *地球・宇宙・未来*, 1(1), 3-4.

* 慶應義塾大学医学部ヒルズ未来予防医療・ウェルネス共同研究講座

† 東京大学大学院学際情報学府

